



Fiche 2

Een vliegtuig laten opstijgen

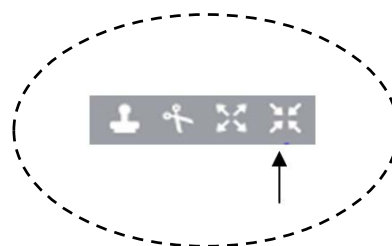
Doel

Laat een vliegtuig opstijgen.

Kies een andere 'sprite' ()

1. Kies 'sprite'/personage uit de bibliotheek'.
2. Kies voor 'airplane' en druk op OK.
3. Kies 'kleiner maken'. (zie pijl)
4. Druk 5 keer op het vliegtuig.

Nieuwe sprite:    



Stappenplan

1. Maak dit stappenplan na.



Klaar? Verwijder je 'sprite' en ga naar STARTFICHE 3!

